

ROBERTE ONGUENE

Développeuse Front-end / UX-UI Freelance

Passionnée par le développement, les nouvelles technologies et l'expérience utilisateur, je développe des applications web sur mesure et intervins en tant que freelance Front-end dans les entreprises en besoin de ressources.

Telephone.....+33 6 61 59 11 88
Mail.....roberte.onguene@gmail.com
www.roberteonguene.com

01 EXPÉRIENCES

Développeur Front-end Freelance Juillet 2020 - Janvier 2023

Leyline / California - USA

Leyline est une ONG axée sur la lutte contre l'extrême pauvreté et la création de revenus durables grâce aux technologies de crypto et de web3. Intégration de l'équipe technique en tant que Front-end.

- Intégration des maquettes figma dans le front en React
- Développement de nouvelles fonctionnalités, correction de bugs et refactoring.
- Travailler en collaboration avec l'équipe backend et l'équipe de designers UX/UI
- Refactoriser le code existant en utilisant les meilleures pratiques actuelles
- Effectuer des revues de code et intégration continue
- Garantir la scalabilité de l'application
- Travailler selon la méthodologie Agile (2 semaines)

Tâches de Lead UX/UI Freelance Mars 2022 - Juillet 2022

- Gestion et encadrement d'une équipe de designers pour la création et la mise en œuvre de designs pour le site leyline et proof of good (DAO).
- Création de maquettes sur Figma, style guide.
- Rédaction des spécifications techniques en collaboration avec les PO

Technologies : React, HTML5, CSS3 (SASS), Firebase, GraphQL, Figma, Yarn, GIT

Développeur Front-end / UI Février 2019 - Avril 2021

Clickatell Toronto Canada

J'ai rejoint l'équipe Clickatell Chat Flow, un constructeur de flux visuel qui permet de créer des expériences de service client riches et engageantes, avec une interface utilisateur no-code.

- Création de l'interface de l'outil utilisé par les banque , boîte de telecom, agence de voyage etc
- Intégration de la logique de l'application en Angular
- Intégration de formulaire
- Refactoring du legacy de l'application et correction de bug .
- Implémentation de la refont de l'application et du chatbot
- Travailler selon la méthodologie Agile (2 semaines)

Technologies : Angular · Java · CSS · Jira · Gitlab · HTML5 · Figma, NPM

Développeur Front-End Décembre 2011 - Avril 2018

Betclie Everest Group, Paris France

- Transformation des maquettes en HTML5 / CSS3 / BEM / Atomic Design / JavaScript (jQuery)
- Développement de responsive Webapp (Angular2)
- Intégration de nouvelles fonctionnalités pour le site web
- Création d'un nouveau workflow pour le Front (Gulp, Sass, Git)
- Optimisation UX pour les différents sites et produits de l'entreprise
- Prototypage pour les tests A/B (via abtasty)
- POC (Proof of Concept), wireframe

Tâches de Team Lead Mars 2017 - Avril 2018

- Rapport et point d'équipe avec le manager
- Suivi du backlog
- Attribution des tâches
- Animation des réunions quotidiennes d'équipe (stand-ups) et des démos en fin de sprint
- Application des cérémonies agiles

Technologies : Angular 2+, Javascript, Sass, C#, .Net, Visual Studio, Xamarin, Zeplin

02 EXPERTISE

HTML5 - CSS3 - JAVASCRIPT / JQUERY - Bootstrap

Front: React , Angular

Back environnement: Node.js, Java

Base de donnees: MySQL - NoSQL

Methode : Agile - Scrum - LEAN UX

Versioning: Git - Bitbucket - Gitlab

Design: Figma - Photoshop - Illustrator- Indesign

CMS: Wordpress - Prestashop - Woocommerce

03 EXPERTISE FONCTIONNELLE

Développement Web

Méthodologie Agile

Gestion de projet Agile

Design adaptatif

Mobile First

UX/UI

Lean UX

SEO/AB Testing

Graphisme et Webdesign

04 EDUCATION

Juillet 2018

Certification UX à Ux-Republic, Paris

- Formation UX - Design

- Formation Lean UX

- Formation Tests utilisateurs

Octobre 2013 - October 2015

Master en Gestion des Systèmes d'Information - Spécialisation Web

EM GRENOBLE - EEMI, Paris France

Octobre 2010 - Octobre 2013

License Edition et Communication Digitale Chef de Projet Multimédia

IESA Multimédia , Paris France

05 LANGUES

Francais natif

Anglais courant